



**ESTADO DA PARAÍBA  
PREFEITURA MUNICIPAL DE CACIMBAS  
GABINETE DO PREEITO**

**LEI Nº 371/2021,**

**DE, 03 DE MAIO DE 2021.**

**CRIA A ESCOLA MUNICIPAL DE ENSINO  
FUNDAMENTAL NO MUNICÍPIO DE  
CACIMBAS E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.**

**O PREFEITO CONSTITUCIONAL DO MUNICÍPIO DE CACIMBAS, ESTADO DA PARAÍBA, NO USO DE SUAS ATRIBUIÇÕES CONFERIDAS PELA CONSTITUIÇÃO FEDERAL E LEI ORGÂNICA MUNICIPAL, FAZ SABER QUE A CÂMARA MUNICIPAL DE CACIMBAS/PB, APROVOU E FICA SANCIONADA A SEGUINTE LEI:**

**Art. 1º.** Fica criada uma Unidade de Ensino, a qual será denominada “E.M.E.I.F. Quilombola José Inácio do Carmo”, que se situará na Comunidade Chã, zona rural do Município de Cacimbas - PB.

**Art. 2º.** A escola se destina a oferecer ensino de Educação Básica, visando o atendimento a alunos da rede municipal de ensino da Comunidade Chã, Aracati e circunvizinhança, no âmbito do Município de Cacimbas– PB e integrará o Sistema Municipal de Ensino.

**Art.3º.** Fica o Poder Executivo Municipal autorizado a firmar Convênios com entidades públicas ou privadas, visando à obtenção de recursos técnicos e financeiros para a manutenção da referida unidade de ensino, criada através desta Lei.

**Art. 4º.** A organização administrativa e curricular, o funcionamento e as diretrizes da Escola serão estabelecidos no Regimento Interno da Escola a ser aprovado por Decreto do Poder Executivo Municipal e Conselho Educacional competente.

**Art. 5º.** As despesas com a manutenção e funcionamento da Escola criada por esta Lei correrão pelas dotações orçamentárias próprias do Município de Cacimbas, pertinentes a manutenção e funcionamento escolar, inclusive com pagamento de pessoal pelo quadro funcional do Município na área de educação, conforme Lei Orçamentária Anual – LOA, bem como o enquadramento devido na LDO e PPA.

**Art. 6º.** Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação, revogando-se disposições em contrário.

**GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL DE CACIMBAS-PB, 03 DE MAIO DE 2021.**

**NILTON DE ALMEIDA  
Prefeito Municipal**